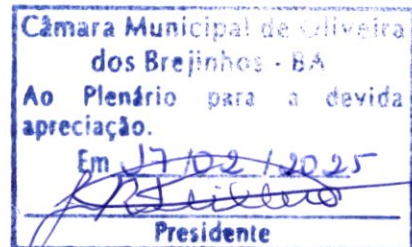




CÂMARA MUNICIPAL DE OLIVEIRA DOS BREJINHOS
ESTADO DA BAHIA
CNPJ Nº 01.504.367/0001-05



INDICAÇÃO: 144/2025

Exmo. Sr. Prefeito Municipal, de Oliveira dos Brejinhos – Bahia,

O Vereador **José Rodrigues Teixeira**, vem mui respeitosamente perante a V. Exa. Na forma do que estabelece o Artigo 6º. Inciso III do Regimento Interno, sugerir, indicar e requerer ao Sr. Prefeito Municipal se digne determinar ao Setor competente da Administração Municipal, sejam tomadas as providências necessárias para o Município de Oliveira dos Brejinhos – Bahia:

DESCRIÇÃO:

Construção de um Estádio com Arquibancadas, Vestiário e Iluminação na Comunidade de Queimada Nova, no município de Oliveira dos Brejinhos – Bahia.

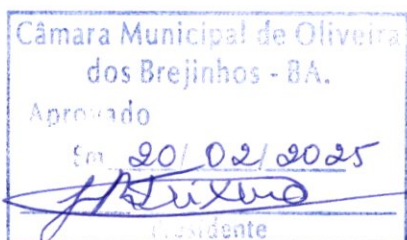
JUSTIFICATIVA

Para que esse espaço seja utilizado por toda a Comunidade de Queimada Nova, com total segurança e conforto para as apresentações de partidas de futebol, bem como proporcioná-los bem estar.

Oliveira dos Brejinhos, 15 de Janeiro de 2025.

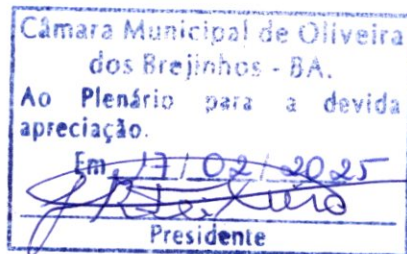
José Rodrigues Teixeira

Vereador





CÂMARA MUNICIPAL DE OLIVEIRA DOS BREJINHOS
ESTADO DA BAHIA
CNPJ Nº 01.504.367/0001-05



INDICAÇÃO: 144/2025

Exmo. Sr. Prefeito Municipal, de Oliveira dos Brejinhos – Bahia,

O **Vereador José Rodrigues Teixeira**, vem mui respeitosamente perante a V. Exa. Na forma do que estabelece o Artigo 6º. Inciso III do Regimento Interno, sugerir, indicar e requerer ao Sr. Prefeito Municipal se digne determinar ao Setor competente da Administração Municipal, sejam tomadas as providências necessárias para o Município de Oliveira dos Brejinhos – Bahia:

DESCRIÇÃO:

Construção de um Estádio com Arquibancadas, Vestiário e Iluminação na Comunidade de Queimada Nova, no município de Oliveira dos Brejinhos – Bahia.

JUSTIFICATIVA

Para que esse espaço seja utilizado por toda a Comunidade de Queimada Nova, com total segurança e conforto para as apresentações de partidas de futebol, bem como proporcioná-los bem estar.

Oliveira dos Brejinhos, 15 de Janeiro de 2025.

José Rodrigues Teixeira

Vereador

